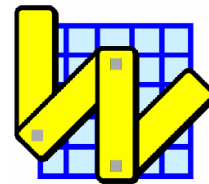


2次元機構解析ソフトウェア Working Model 2D Professional

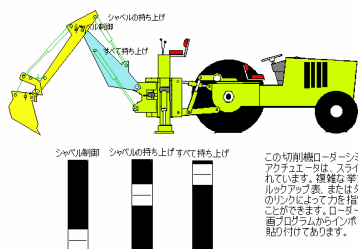
2次元図面に

動作を吹き込む運動シミュレーション



Working Model 2Dの主な特徴

- ・物理学に基づいた2次元機構解析シミュレーション
- ・2次元CADデータを利用した動作確認
- ・インストール後、すぐに使用できる簡便さ

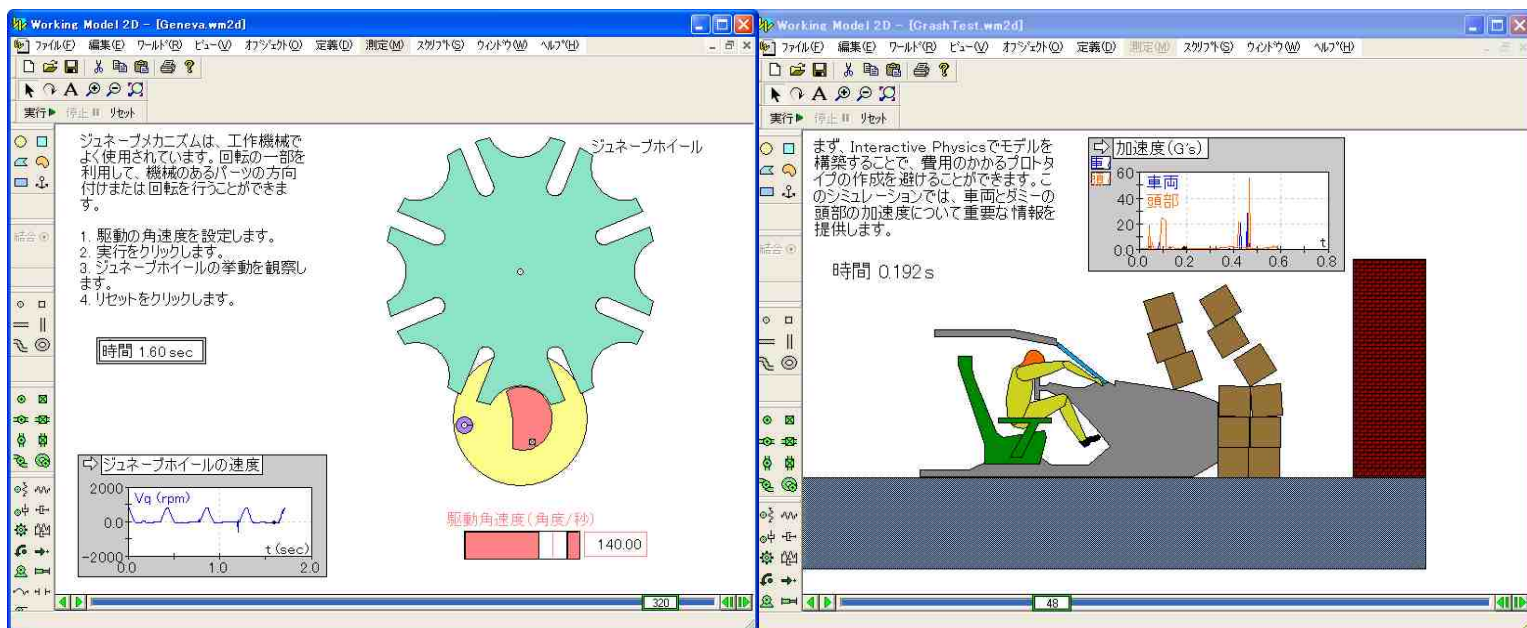


この切削機ロータースимуレーションのアニメーションは、スライダバーで制御されています。複雑な運動は、方程式、ルックアップ表、または外部プログラムへのリンクによって力を指定することで備えることができます。ローターの右側には、描画プログラムからインポートされた結果にリンクされています。

構想段階で動きの確認が行えれば、設計のイメージが広がる・試作を減らすなどのメリットが得られます。

白紙にラフスケッチを描くように、アイデアの具体化に使用するもよし、図面が出来上がった時点で、物理現象の確認をするもよし。活用方法は場面により様々です。

ExcelやMatlab、スクリプト言語を利用した制御機能を使えば幅広く現実的な動きが実現できます。



主な機能

■サポートファイルフォーマット

- ・DXFファイル

■ボディ特性と機能

- ・ボディタイプ:円、ボックス、多角形、スムーズ
(b-スプラインエッジ)
- ・質量、密度、形状、重心、慣性モーメント、
速度・加速度、静電荷、他
- ・ボディの運動経路を追跡
- ・自動衝突検出および応答
- ・静止摩擦および動摩擦の自動切換え

■拘束

- ・ピン、固定、スロット、キースロット、カーブスロットジョイント
- ・ロッド、ロープ、滑車、ギア
- ・線形及び回転羽/ダンパー

■運動ドライバ

- ・モーター ・アクチュエーター
- ・力 ・トルク

* 拘束およびドライバは、数値または式を入力するか、
または表データで定義できます。

■単位系および式言語

- ・SI、英国、CGS、およびユーザー定義

■測定可能なパラメーター

- ・位置 ・速度 ・加速度
- ・モーメント ・回転モーメント
- ・拘束力及びトルク
- ・重力、静電力、空気力
- ・運動エネルギー、重力ポテンシャルエネルギーおよび力
- * シミュレーションデータはグラフまたは数値にてリアル
タイムに記録・表示されます。

■実行制御

- ・シミュレーションの任意の時点で実行、停止、リセット、
コマ送り、一時停止が可能
- ・積分、アニメーションステップ、およびトレランスを変更する
ことによりシミュレーションの精度をコントロール
- ・複数シミュレーションの重ね合わせ

■インタラクティブコントロール

- ・ExcelおよびMatlabとDDE接続
- ・組み込みデバッガを持った'Visual Basic'スタイルの
スクリプト言語
- ・メニューおよびスクリプトボタン
- ・コンテンツ生成のための再生モード

■ビジュアライゼーション機能

- ・ボディの運動経路またはその重力を追跡
- ・画像をボディに付加
- ・ボディ回転をイメージ
- ・システムの重力を表示
- ・複数のウィンドウを表示

■スクリプト

- ・最適化
- ・拘束を生成
- ・モデルのドキュメント出力
- ・全体ズーム
- ・ポイント間の距離測定
- ・多角形の裏返し
- ・複数ファイルの実行
- ・ピン摩擦
- ・スロット摩擦
- ・スロット減衰
- ・弾性梁
- ・せん断および曲げモーメント

■出力

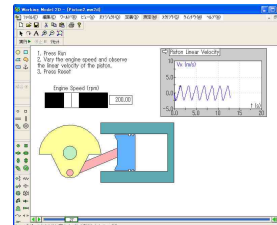
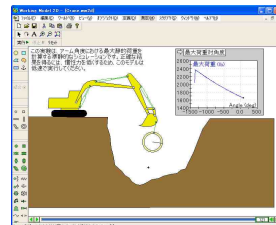
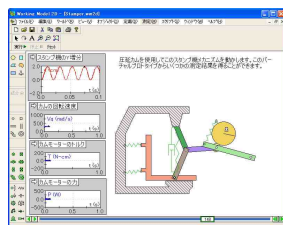
- ・AVIビデオファイル
- ・表計算アプリケーション用メーターデータファイル

■印刷

- ・シミュレーションの両面またはメーターデータの印刷

稼働環境

- ・Microsoft Windows XP 以上
- ・Pentium PC
- ・最小16MB RAM
- ・最低16ビット色のビデオカード
- ・CD-ROMドライブ



構造計画研究所
KOZO KEIKAKU ENGINEERING Inc.

株式会社構造計画研究所
〒164-0011 東京都中野区中央4-5-3
SBD営業部
TEL: (03)5342-1051
・西日本営業所 TEL: (06)6226-1231
・名古屋営業所 TEL: (052)222-8461

www.sbd.jp

Design Simulation
Technologies

Design Simulation Technology Inc.,